



MANO MAGIJOS ŠOU 20 TRIUKŲ INSTRUKCIJA

3700802100300

Platintojas : UAB „SUMANUS PASAULIS“

SMART  WORLD

The logo for Smart World features the word "SMART" in a bold, black, sans-serif font, followed by a stylized globe icon with yellow sun rays, and the word "WORLD" in a bold, black, sans-serif font.

Brangūs tėveliai ir globėjai,

Žaidžiant vaikams vystosi skirtingi pažinimo gebėjimai. Moksliniai tyrimai rodo, kad domintis ar atliekant atradimus eksperimentų metu, žmogaus smegenyse išlaisvinama medžiaga dopaminas, dar vadinamas laimės hormonu.

Dopaminas taip pat atsakingas už pasitenkinimo būseną, kuri yra labai svarbi žmogaus veiklos motyvacijai, mokymuisi. Taigi, jeigu mokymasis yra pozityvus potyris, bus stimuliuojamos smegenys vystyti įvairiems įgūdžiams.

Saugos taisyklės

- Perskaitykite šias instrukcijas prieš naudojimą ir vadovaukitės jomis.
- Laikykite mažus vaikus, gyvūnus toliau nuo eksperimentų zonos.
- Dėvėkite apsauginius rūbus.
- Laikykite eksperimentų rinkinio dalis saugiai nuo vaikų, jaunesnių nei 3 metų.
- Išvalykite patalpas po eksperimento proceso.
- Įsitikinkite, kad visos talpyklos ir dėžutės tinkamai uždarytos po naudojimo.
- Visas tuščias dėžutes tinkamai utilizuokite.
- Po eksperimentų nusiplaukite rankas.
- Nenaudokite įrangos, kurios nėra rinkinio sudėtyje, nebent tokia yra rekomenduojama naudojimo instrukcijoje.
- Nevalgykite ir negerkite eksperimento zonoje.
- Saugokite akis ir burną nuo kontakto su chemikalais.
- Nedėkite maisto produktų į panaudotas eksperimento rinkinio talpyklas ir dėžutes. Iš karto jas išmeskite.

Bendroji pirmosios pagalbos informacija

Įvykus chemikalų kontaktui su akimis: Plaukite akis su daug vandens, išlaikykite akis atviras, jeigu reikia. Skubiai ieškokite medicininės pagalbos.

Jeigu prarysite: Skalaukite burną vandeniu, kažkiek atsigerkite gėlo vandens. Neiššaukite vėmimo.

Ieškokite medicininės pagalbos.

Įkvėpus: Išveskite asmenį į šviežią orą.

Patekus ant jautrios odos vietos: Plaukite paveiktą vietą su dideliu kiekiu vandens mažiausiai 10 minučių.

Sunerimus dėl sveikatos, neatidėliojant ieškokite medicininės pagalbos. Pasiimkite su savimi chemikalus su jų dėžutėmis.

Susižeidus visada ieškokite medicininės pagalbos.

**Telefono numeris kritiniu atveju Lietuva 112 | JAV 911 | Didžioji Britanija 999
| Australija 000 | Europa 112**

Rinkinyje rasite:



TRIUKAI:

1. Nupjautos virvės triukas

- Įdėkite virvę dėžutės viduje.
- Laikykite dėžutę kaire ranka ir greitai atidarykite dešine!
- Uždarykite dėžutę ir ištraukite virvės galą iš dėžutės.

2. Piratų mazgas

- Praktikuokite surišdami šį netikrą mazgą, kaip parodyta brėžinyje. Turite padaryti kilpas tokias mažas kokias galima padaryti, kad jis atrodytų kaip tikras mazgas.
- Keletą kartų švelniai patraukite už virvės. Tada uždėkite šaliką ant mazgo, stipriai patraukite virvę ir nuimkite šaliką: mazgas dingo!

3. Stebuklingas stalčius

- Įdėkite degtuką į dėžutę ir uždarykite.
- Lėtai pasukite dėžutę, kol pamatysite BUKI logotipą. Atidarykite dėžutę. Tada vėl lėtai pasukite dėžutę ir pažiūrėkite į publiką: jie manys, kad ten tuščia!
- Vis dar atsisukę į auditoriją, švelniai uždarykite dėžutę ir vėl atidarykite. Degtukas vėl sugrižo!

4. Pinigų stalčius!

- Įdėkite monetą į dėžutę, tada uždarykite dėžutę.
- Įtrinkite dėžutę skara, tada uždenkite ją. Pasukite dėžutę į save.
- Nuimkite skarą, atidarykite dėžutę, tada pasukite į publiką: moneta tikrai **PRADINGO!**

5. Užfiksiukite rungtynes!

- Prieš atlikdami triuką, paslėpkite savo šaliką, netoli jo galo.
- Apgaulės metu įdėkite klaidingą degtuką į šaliko vidurį. Dabar sulenkite šaliką 3 dalimis.
- Pirštais sulaužykite tikrąjį degtuką. Išskleiskite skarą, kad netikras degtukas nukristų ant stalo!

6. Skraidančios rungtynės

- Laikykite kortelę rankoje užverstą žemyn ir uždėkite degtuką viršuje. Įsitikinkite, kad kortelė yra plokščia.
- Švelniai paspauskite kortelės galus pirštu ir nykščiu, kad ji išlinktų į viršų ir žemyn per vidurį: nematomi siūlai privers jūsų degtuką skristi!

7. Skraidanti moneta

- Tas pats, kas gudrybė Nr. 6, naudojant tikrą monetą ir šaliką pirmiausia paslėpti tada atskleisk skraidančią monetą.

8. Seifas

- Yra tik vienas būdas atidaryti šį seifą. Laikykite dėžutę kairėje rankoje ir padėkite dešinę nykščiu į tašką A ir dešiniuotu smiliumi į tašką B. Turite atlikti daug praktikos prieš bandant šį triuką viešai!

9. Turniketas

- Laikykite monetą vertikaliai tarp kairiojo piršto ir nykščio.
- Dešine ranka padarykite taip, lyg greitai sugriebtumėte monetą. Tuo pačiu metu greitai leiskite monetai įkristi į įdubą kairiojo delno, niekam to nematant.
- Laikydami dešinę ranką uždengtą, žiūrėkite į ją, kairė ranka nukrenta šalia jūsų. Atidenkite dešinę ranką: ji tuščia!

10. Pamesta moneta

- Atlikite šį triuką tik tada, kai dėvite kažką ilgomis, laisvomis rankovėmis.
- Pasiraitokite dešinę rankovę. Uždėkite šaliką ant kairės rankos (tik nepasiraitokite šios rankos rankovės).
- Paimkite monetą ir apsimeskite, kad įdėjote ją į savo kairę ranką, po skara. Tiesą sakant, jūs iš tikrųjų esate įsikišę į rankovę. Nuimkite šaliką! Moneta dingo iš jūsų kairės rankos!

11. Telepatija 1

- Pasirinkite skaičių nuo 1 iki 60.
- Po vieną paimkite 6 korteles ir patikrinkite, ar kortelėje yra jūsų pasirinktas numeris. Jei taip, padėkite žemyn kairėje pusėje, jei ne, padėkite į dešinę pusę.
- Paimkite kairiąją krūvą ir sudėkite pirmuosius skaičius viršuje, kairėje. Kai pabaigsite rasite pasirinktą numerį!

12. Telepatija 2

- Ant popieriaus lapo užrašykite skaičių 1089, perlenkite lapą per pusę ir padėkite ant stalo.
- Ant kito popieriaus lapo parašykite bet kokį skaičių tarp 102 ir 987 sudarytų iš skirtingų numerių. Po juo užrašykite tą patį skaičių atgal, tada atimkite mažesnįjį skaičių iš didesnio.
- Dabar užrašykite atimties rezultata atgal ir sudėkite du skaičius. Galutinis rezultatas visada bus 1089.

13. Telepatija 3

- Paduokite 3 flomasterius be dangtelių grupės nariui ir paprašykite paimti vieną, nenurodydami, kokios spalvos jie turi pasirinkti. Paprašykite jų įdėti flomasterį į jūsų rankas, kurios yra už jūsų.
- Niekam nematant, greitai uždėkite veltinio antgalio tašką kairėje pusėje, tada paprašykite asmens paimti veltinio antgalį ir įdėti tai atgal su kitais.
- Paimkite 3 flomasterius. Greitai žvilgtelėkite į miniatiūrą ir pasakykite auditorijai kurios spalvotas veltinio antgalis buvo įdėtas į rankas už nugaros!

14. Metamorfozė

- Padėkite du rutulius ir kubą ant stalo priešais save. Uždėkite šaliką ant viršaus, tada greitai įstumkite du rutulius į kubą.
- Pakelkite šaliką, kad atskleistumėte kubą. Būkite atsargūs, kad neleistumėte kas nors pamatyti skylę kubo šone!!

15. Transformacijos triukas

- Paverskite kubą į rutulį, apversdami jį iš vidaus ir įkišdami dešinįjį rodomąjį pirštą.
- Laikykite visus 3 kamuoliukus rankoje taip, kad atrodytų, jog laikytumėte 3 apvalius kamuoliukus.
- Kaire ranka paslėpkite dešinę ranką, laikančią 3 kamuoliukus. Kairiuoju nykščiu greitai įstumkite 2 tikrus kamuoliukus į netikrą rutulį ir dešine uždenkite netikrą rutulį aplink juos pirštu ir nykščiu. Atidenkite ranką, kad atskleistumėte kubą su dviem rutuliais viduje!

16. Nykstantis kubas

- Laikykite kubą su 2 jame esančiais rutuliais abiem rankomis. Laikydami visa tai paslėptą, stumkite savo dešiniuoju smiliumi į kubo skylutę, kad išsoktų 2 rutuliukai.
- Dabar galite parodyti savo publikai, kad turite 3 kamuoliukus rankoje!!

17. Monetos ir durklo triukas

- Paruoškite savo triuką: įkiškite slankiklį į vidų, tada įstumkite durklą per skylę viduryje.
- Įdėkite monetą į slankiklį ir pastumkite jį iki durklo, tada palenkite šiek tiek link savęs, kad moneta būtų laikoma vietoje.
- Išimkite slankiklį iš dėklo – dėklo viduje pritvirtinkite monetą.
- Įdėkite kitą monetą į slankiklį, slyskite iki durklo, tada atremkite korpusą šiek tiek link publikos – pirmoji moneta paleidžiama ir laikoma antrosios vietoje! Toliau slinkite slankiklį, kol iškrenta pirmoji moneta. Jūsų auditorija tai pamatys, kad moneta praėjo tiesiai į durklą!

18. Dingusių kojų triukas

- Prieš atlikdami triuką, atlaisvinkite dešiniojo bato raištelius.
- Atsistokite suglaUSDami kojas. Uždenkite lapu apatines kojas, kad paslėptumėte viską, išskyrus batus.
- Tyliai ištraukite koją iš bato, bet įsitikinkite, kad kojų pirštai vis dar liečia žemę.
- Už paklodės sulenkite dešinę koją aukštyn už savęs, tuo pat metu keldami paklodę kuo žemiau kelių lygio. Tol, kol jūs neparvirsite, jūsų auditorija manys, kad tai viena iš jūsų kojų dingio!
- Sunkesnis variantas: vėl lėtai nuleiskite paklodę, ištieskite dešinę koją ir apsiaukite batą. Pakelkite paklodę: jūsų koja vėl pasirodė!

19. Vėtrungė

- Ant popieriaus lapo nupieškite didelę rodyklę, nukreiptą į dešinę pusę. Padėkite popierių ir stiklą ant stalo, kad jūsų auditorija matytų rodyklę pro stiklą.
- Pripildykite stiklinę vandens iš butelio – jūsų auditorija manys, kad rodyklė pakeitė kryptį!

20. Skraidantis šaukštas

- Praktikuokite laikyti šaukštą, kaip parodyta iliustracijoje.
- Šaukštas laikomas iš nugaros su viduriniu dešinės rankos pirštu.

www.smartworld.lt

El. paštas: info@smartworld.lt

Tel. +370 610 49000